

[APEMETA promove MasterClass sobre implementação de sistemas “Pay As You Throw”](#)

9 de Maio, 2016

A APEMETA vai realizar uma MasterClass sobre a implementação de sistemas “Pay As You Throw”, entre 16 e 18 de maio, em Lisboa (na sede da associação) e no Porto (no CCDTCM). O formador será o Eng^o Paulo Rodrigues e o curso terá uma duração de 20 horas.

Os sistemas “Pay-As-You-Throw” (PAYT) constituem um claro incentivo para os cidadãos, por via financeira, para promover a separação na origem e aumentar as taxas de recolha seletiva, explica a APEMETA. Estes sistemas baseiam-se na aplicação de dois princípios de política ambiental: o princípio do poluidor pagador e o conceito de responsabilidade partilhada. Ambos os princípios pressupõem que os cidadãos são identificados como agentes envolvidos na cadeia de atividades que levam à produção de resíduos, e que devem pagar pela parte dos custos correspondente à sua parte de responsabilidade na cadeia de consumo.

A MasterClass Apemeta – PAYT destina-se a todos os profissionais e decisores na área do ambiente que procuram soluções inovadoras e eficientes para a gestão sustentável dos resíduos.

Conteúdo Programático:

A Gestão de Resíduos – Enquadramento dos Sistemas PAYT na Estratégia de Gestão de Resíduos.

PERSU2020 e os Sistemas PAYT

PAYT – Definição e Conceitos – Enquadramento.

Os diferentes sistemas PAYT – Nacional e Internacional.

Modelos PAYT

Análise aos diferentes sistemas PAYT – Vantagens e Constrangimentos.

Análise aos Sistemas PAYT em Portugal.

Resultados obtidos ao nível Nacional – Sistema PAYT Lipor

Resultados Globais.

Barreiras identificadas à sua Implementação.

Potenciais Efeitos Indesejáveis e Medidas de Mitigação.

Análise Financeira aos Sistemas PAYT

Custos do Sistema de Gestão de Resíduos Urbanos

Otimização e Eficiência com ferramenta PAYT

Cálculo do Sistema Tarifário PAYT.

Aplicação da Tarifa PAYT e Modelo Evolutivo.

Tecnologias de Informação ao serviço dos Sistemas PAYT

Comunicação e Sensibilização PAYT.

Definição de um Plano de Implementação de um sistema PAYT